

Vocabulary

শেখার ব্যতিক্রমী বই



Analogy-পিডিয়া

Saifur Rahman Khan

“যেভাবে শিখেছি বাংলা, সেভাবে শিখবো ইংলিশ”

- এই যুগান্তকারী পদ্ধতির উদ্ভাবক।

Edition □ 2025

Published By □ S@ifur's Publication

Copyright © □ Saifur Rahman Khan

[এই বই অথবা বইয়ের কোন অংশ pdf করে বিক্রি করা বা free / সরবরাহ করা আইনত: দণ্ডনীয়]

Distributor

18/2, জয়চন্দ্র ঘোষ লেন (শহীদ ময়েজউদ্দিন রোড ক্রিসেন্ট হাসপাতালের সামনে)

প্যারিদাস রোড, বাংলাবাজার, ঢাকা।

মোবাইল: 01713 43 20 15; 01613 43 20 16



YouTube চ্যানেল :

www.youtube.com/saifursofficial



S@ifur's-এর বই পেতে :

01713 43 20 15; 01613 43 20 16

(10 am 5 pm)



English ও ক্যারিয়ার নিয়ে বইয়ের অর্ডার করতে :

www.saifursbooks.com

ISBN Number: 978-984-99272-7-3

Compose & Design:

Md. Al-Mamun Ferdous; Abdul Kuddus Shaikh

Price : 350 Tk.

Table of Contents

01. 2022-2024-এর বিভিন্ন ভার্শিটি / BCS / Bank / অন্যান্য JOB পরীক্ষার Analogy সমাধান	574
02. 2020-2021-এর বিভিন্ন পরীক্ষার Analogy সমাধান	558
03. 2019-2020-এর বিভিন্ন পরীক্ষার Analogy সমাধান	027
04. Analogy Review	005
05. Most কমন Types of Analogies	013
06. Exercise # 01	016
07. Exercise # 02	020
08. Important vocabulary for analogy	
বিভিন্ন ধরনের যন্ত্র	072
বিভিন্ন জিনিসের আবরণ	075
বিভিন্ন ধরনের মানুষের group (দল / বাঁক)	076
বিভিন্ন ধরনের জিনিসের group (দল / বাঁক)	077
বিভিন্ন বৈশিষ্ট্যের অধিকারী ব্যক্তি	077
বিভিন্ন পেশা সংক্রান্ত শব্দ	081
বসবাসের/রাখার/তৈরির/ করার জায়গা	082
বিভিন্ন ধরনের অভিব্যক্তি তথা (Expression)	083
বিভিন্ন বিজ্ঞান	084
বৈজ্ঞানিক যন্ত্রের নাম এবং তার কাজ	086
জীবজন্তুর Group	087
বিভিন্ন ধরনের গতি	088
বিভিন্ন জীবের স্ত্রী-পুরুষ	090
বিভিন্ন জীব-জন্তুর বাচ্চা/শাবক	090
বিভিন্ন পশুর গোষ্ঠ	091
বিভিন্ন জীবজন্তুর আওয়াজ	092
বিভিন্ন জিনিসের শেষাংশ/ প্রথমাংশ	093
Miscellaneous (মিসেল্যানিয়াস্ = বিবিধ) শব্দ	093
Analogy-এর জন্য আরো কিছু important Verb	097
09. Practice vocabulary for analogy	
সকল পরীক্ষার প্রশ্ন ও সমাধানসহ	098 - 557

বিভিন্ন ভার্শিটি ভর্তি, BCS, JOB,

MBA, BBA, EMBA প্রভৃতি পরীক্ষায়

Analogy ও Vocabulary

কমন পাওয়ার

একমাত্র বই এখন

আপনি পড়ছেন !

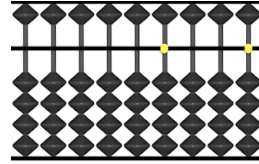
Practice Analogy

A

01. **ABACUS** (অব্যাকাস্ - গণনা-যন্ত্রবিশেষ) : **CALCULATE** ::

- (A) organ : worship (DU, IBA-MBA : 2004-05)
 (B) patent (প্যাটেন্ট - স্বত্ব) : invent
 (C) calipers : regulate
 (D) manuscript : edit
 (E) radar (রাডার) : detect (ডিটেক্ট)

অর্থ বুঝে সমাধান



(E) **ABACUS** (অব্যাকাস) হলো একটি ফ্রেমের মধ্যে ছোট ছোট বল দ্বারা গণনার একটি যন্ত্র যা দিয়ে গণনা করা যায়। আর, **radar** (রাডার) হলো জাহাজ, বিমান বা নভোযানের পাইলট কর্তৃক ব্যবহৃত যন্ত্র যার সীমার মধ্যে আগত যেকোনো বস্তুর অস্তিত্ব ধরা পড়ে। এখন, সম্পর্কগুলো পরিস্কার,

ABACUS দিয়ে **CALCULATE** (ক্যালকুলেইট) মানে, গণনা করা হয়
 আর **radar** দিয়ে **detect** (ডিটেক্ট) মানে, সনাক্ত করা হয়।

02. **ABANDON** (বিধি-নিষেধ মুক্ত) : **INHIBITION** (বাধা, নিষেধ) ::

- (A) ascendancy : effort
 (B) prickliness : sensation (সেন্সেইশন্ - চাঞ্চল্য)
 (C) surrender : resignation
 (D) reversal : instigation
 (E) tranquillity (ট্রাংকুয়িল্ - শান্ত, স্থির) : agitation (বিক্ষোভ)

সমাধান

(E) **Abandon** (অ্যাবানডান্) শব্দের প্রচলিত অর্থ পরিত্যাগ করা; এটা অনেকেরই জানা আছে। কিন্তু এই প্রশ্নে দ্বিতীয় শব্দ হলো **Inhibition** (ইনহিবিশন্ = বাধা-নিষেধ)। তাই, এখানে **Abandon** অর্থ হলো বাধা-বন্ধনহীন উচ্ছ্বাস। **Abandon** শব্দের এই অর্থটা বেশিরভাগেরই অজানা। যেহেতু এখন এখানে বলা হলো, অতএব, এই অপ্রচলিত অর্থটাও এখন মাথার ভিতর ঢুকিয়ে নাও।

এখন শব্দ দুটোর সম্পর্ক তৈরি করা যাক:

ABANDON মানে হলো *free from* **INHIBITION**;
 আর **tranquillity** মানে হলো *free from* **agitation**.

“ উত্তরগুলো বুঝে বুঝে পড়ো ! ”

03. **ABASH** (অব্য্যাশ্) : **EMBARRASSMENT** (য়েম্-ব্যা-র্যাস্-মেন্ট) ::

- (A) dislike : hypocrisy
 (B) pretend : imagination
 (C) annoy (অ্যানয়) : irritation (ইরিটেইশন্)
 (D) suspect : illegality
 (E) demolish : renovation

সমাধান

(C) মানুষ **ABASH** (লজ্জা পাওয়া) হয় **EMBARRASSMENT** (বিরত) থেকে ;
 আর মানুষ **annoy** (রেগে যাওয়া) হয় **irritation** (বিরক্তি) থেকে।

04. **ABRADED** (অ্যাব্রেইডেড্) : **FRICTION** (ফ্রিকশান্ - ঘর্ষণ) ::

- (A) refined : distillate [JU, E Unit (BBA): 2015-16]
 (B) anodized (অ্যান-ডাইব্‌ড্ - ক্ষয় প্রতিরোধক ধাতুর আবরণযুক্ত) : metal
 (C) diluted : gas
 (D) strengthened : pressure
 (E) vaporized (ভেই-পোওরাইয্‌ড্ - বাষ্পীভূত) : heat

সমাধান

(E) **ABRADED** হয় **FRICTION**-এর কারণে ;
 আর **vaporized** হয় **heat**-এর কারণে।

05. **ABDUCTION** (অ্যাবডাকশান্ - অপহরণ) : **PERSON** ::

- (A) duress (ডিউরেস্ - বাধ্য করে জোরপূর্বক) : threat
 (B) robbery (রবারি) : property
 (C) deception (ডিসেপশন্ - প্রতারণা) : credulity
 (D) larceny (লার্সেনি - চুরি) : victim
 (E) battery : weapon

সমাধান

(B) **PERSON**-কে জোড় পূর্বক নিয়ে যাওয়াকে বলে **ABDUCTION**;
 আর **property** জোড় পূর্বক দখল করাকে বলে **robbery** (= ডাকাতি)।

06. **ABERRATION** (অ্যাবেরেশন্ - বিচ্যুতি) : **STANDARD** (মানদণ্ড) ::

- (A) censorship : news (স্ট্যান্ডার্ড)
(B) statement : policy
(C) detour (ডিটুউর্ - ঘুর পথ) : route (রাউট - ভ্রমণের পথ)
(D) rumor : gossip
(E) encore (য়েনকোর্ - বাহবা) : performance

সমাধান

(C) **ABERRATION** হলো **STANDARD** থেকে সরে যাওয়া।
অপরদিকে, **detour** হলো **route** থেকে সরে যাওয়া।

07. **ABHOR** (এ্যাবহোর্ - ঘৃণা করা) : **DISLIKE** (ডিসলাইক্ - অপছন্দ করা) ::

(RU, Mgt: 2009-10; DU (IBA-BBA) : 2004-05)

- (A) chastise (চ্যাস্টাইস্ - কঠোর বকা দেয়া) : punish
(B) qualify : limit
(C) ruin (রুইন্) : damage

সমাধান

(C) **ABHOR** (এ্যাবহোর্ - ঘৃণা করা) হলো বেশি **DISLIKE**।
ruin (সম্পূর্ণ ধ্বংস) হলো বেশি **damage**।

08. **ABRASIVE** (ঘষা লেগে ক্ষয় করে এমন) : **SKIN** ::

(অ্যাব্রেস্‌ইভ্)

- (A) flammable : fire
(B) resilient : shock
(C) soluble (সলিউবেল্ - গলে যায় এমন) : water
(D) corrosive (করোসিভ্) : iron
(E) responsive : stimulus

সমাধান

(D) **SKIN** (চামড়া) ক্ষয় হয় **ABRASIVE** (ক্ষয়কারী) দ্বারা ;
আর **iron** ক্ষয় হয় **corrosive** (ক্ষয়কারী) বস্তু দ্বারা।

প্রশ্ন থাকলে SMS করো:
সাইফুর স্যার
01713 43 20 02
(WhatsApp)

09. **ABRIDGE** (অ্যাব্রিজ্ - সংক্ষেপ করা) : **NOVEL** (উপন্যাস) ::

- (A) interrupt : conversation
(B) rehearse : play
(C) terminate (টার্মিনেইট্ - শেষ করা) : ending
(D) punctuate : sentence
(E) abbreviate (অ্যাব্রিভিয়েইট্ - ছোট করা) : word (শব্দ)

সমাধান

(E) **ABRIDGE** (সংক্ষেপ করা) অর্থ হলো **NOVEL**-কে সংক্ষেপ করা ;
abbreviate (সংক্ষিপ্ত করা) করা হলো **word**-কে সংক্ষেপ করা।

10. **ABSCOND** (অ্যাবস্কন্ড্ - গোপনে সরে পড়া) : **DEPART** (ডিপার্ট্ - প্রস্থান করা) ::

- (A) eavesdrop (ইভস্‌ড্রপ্ - আড়ি পাতা) : listen
(B) abstain (বিরত থাকা) : indulge
(C) blunder (ব্লান্ডার্ - ভুল করা) : rectify
(D) flee (ফ্লিই - পালানো) : escape
(E) invest : speculate

সমাধান

(A) **ABSCOND** (অ্যাবস্কন্ড্) অর্থ গোপনে **DEPART** করা ;
আর **eavesdrop** (ইভস্‌ড্রপ্) অর্থ গোপনে **listen** করা।

11. **ABSORB** (অ্যাবসর্ব্) : **SPONGE** (স্পঞ্জ - পানি শুষে নিতে পারে এমন পদার্থ) ::

- (A) spin : wool
(B) stain : detergent
(C) pump : gasoline
(D) seal (সিইল্) : caulk
(E) sharpen : pencil

সমাধান

(D) **ABSORB** (শুষে নেয়া) করা হয় **SPONGE** (স্পঞ্জ) দিয়ে ;
আর **seal** (ছিদ্র বন্ধ করা) করা হয় **caulk** (কক্) দিয়ে।

12. **ABSTEMIOUS** (অ্যাব্‌স্টিমিয়াস্ - সংযমী) : **INDULGE** (ইন্ডাল্‌জ্ - ভোগ করা)

- (A) affectionate (স্নেহপূর্ণ) : embrace
(B) austere (অস্টিয়ার্ - সাদামাটা) : decorate (সাজ-সজ্জা করা)
(C) articulate (স্পষ্ট করে বলা) : preach
(D) argumentative : harangue (হ্যারেইঙ্ - দীর্ঘ আক্রমণাত্মক বক্তৃতা)
(E) affable (অমায়িক) : jest (জোক করে কথা বলা)

সমাধান

(B) **ABSTEMIOUS** ব্যক্তি **INDULGE** করে না ;
আর **austere** ব্যক্তি **decorate** করে না ।

13. **ACCELERATE** (অ্যাক্সিলারেইট্ - গতি বৃদ্ধি করা) : **SPEED** (স্পিড্) ::

- (A) assess (মূল্যায়ণ করা) : value
(B) elaborate (য়েলাবোরেইট্ - বর্ণনা করা) : quality
(C) disperse (ডিছ্‌পারছ্ - ছড়িয়ে ছিটিয়ে দেয়া) : strength
(D) prolong (প্রোলঙ্ - দীর্ঘায়িত করা) : duration (ডিউরেইশন্ - স্থায়িত্ব)
(E) enumerate (য়েনিউমারেইট্ - সংখ্যা দেয়া) : quantity

সমাধান

(D) **ACCELERATE** করলে **SPEED** (গতি) বাড়ে ;
আর **prolong** (প্রোলঙ্) করলে **duration** (স্থায়িত্ব) বাড়ে ।

14. **ACCIDENT** : **MISHAP** (মিসাপ) ::

- (A) eminent (য়েমিনেন্ট্ - বিখ্যাত) : notorious
(B) pacify (প্যাসিফাই - শান্ত করা) : provoke (প্রভৌক্ - উশকানী দেয়া)
(C) abrupt (এ্যাব্রাপ্ট্) : sudden
(D) dearth (ডার্থ্ - অভাব / ঘাটতি) : plenty

সমাধান

(C) **MISHAP** (দুর্ঘটনা) মানেই **ACCIDENT** (দুর্ঘটনা) ;
আর **sudden** (সহসা) মানেই **abrupt** (হঠাৎ) ।

15. **ACCOLADE** (অ্যাকোলেইড্) : **HERO** ::

- (A) blame (ব্লেম্) : culprit
(B) disgust : bully (বুলি - অবৈধ জোর খাটানো)
(C) gratitude : ingrate (ইনগ্রেইট্ - অকৃতজ্ঞ)

সমাধান

(A) **ACCOLADE** (পুরস্কার) দেয়া হয় **HERO** কে ;
আর **blame** (নিন্দা) দেয়া হয় **culprit** কে ।

16. **ACCOMPLICE** (অ্যা-ক-ম্প্লিস্) : **CRIME** (ক্রাইম্ - অপরাধ) ::

- (A) inmate (বন্দী) : prison
(B) detective (ক্রটিপূর্ণ) : clue
(C) partner : business (ব্যবসা)

সমাধান

(E) **ACCOMPLICE** (দুষ্কর্মে সহযোগী) হলো **CRIME**-এর সহযোগী ;
আর **partner** (অংশীদার) হলো **business**-এর সহযোগী ।

17. **ACOUSTIC** (শব্দবিজ্ঞান) : **SOUND** (শব্দ)::

- (A) mathematics : geometry
(B) passenger : bus
(C) pathology (প্যাথলোজী) : disease (রোগ)
(D) communication : phone

সমাধান

(C) **ACOUSTIC** (অ্যাকোউস্টিক্) হলো **SOUND**-এর বিজ্ঞান ;
pathology (রোগতত্ত্ববিজ্ঞান) হলো **disease**-এর বিজ্ঞান ।

18. **ACQUIRE** (অ্যাকুয়ের্ - অর্জন) : **INHERIT** (উত্তরাধিকারী হওয়া) ::

- (A) profit : loss
(B) learn : discover (ডিস্-কভার্ - আবিষ্কার করা)
(C) instinct (ইন্সটিংক্ট্ - অনুমান) : habit
(D) hierarchical (পদের ক্রমপর্যায়) : succession (পর্যায়ক্রমিক)

সমাধান

(B) **INHERIT** করা মানে নতুন কিছু **ACQUIRE** করা ।
আর **discover** করা মানে নতুন কিছু **learn** করা ।

19. **ACRE** (য়েইকর) : **LAND** ::

- (A) distance : space
(B) speed (গতি) : movement
(C) contrast (কন্ট্রাস্ট - তুলনা করা) : shadow
(D) performers : audience
(E) year : birthday

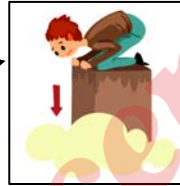
সমাধান (E) LAND মাপা হয় ACRE দ্বারা; আর birthday মাপা হয় year দ্বারা।

20. **ACROPHOBIA** (এক্রোফোবিয়া - উচ্চতা সম্পর্কে আতঙ্ক) : **HEIGHTS** ::

- (A) hydrophobia (জলাতঙ্ক রোগ - পানি দেখে ভয়) : dogs
(B) agoraphobia (অ্যাগোরা-ফোবিয়া - ভীড়ের আতঙ্ক) : crowds
(C) kleptomania (চুরি করার বাতিক) : valuables
(D) claustrophobia (ক্লস্ট্রো-ফোবিয়া - আবদ্ধতাভীতি) : shelter
(E) arachnophobia (মাকড়শা সংক্রান্ত ভয়) : snakes

সমাধান

(B) ACROPHOBIA হলো HEIGHTS সংক্রান্ত ভীতি।
আর agoraphobia হলো crowds সংক্রান্ত ভীতি।



21. **ACT** (অভিনয় করা) : **STAGE** ::

- (A) play : concert
(B) lecture : program
(C) swim : pool

[JUST (D) : 2012-13 ;
MBA : 1997-98]

সমাধান

(C) ACT করা হয় STAGE-এ ; আর swim বের করা হয় pool-এ।

22. **ACTOR** (অ্যাক্টর্ - অভিনেতা) : **CAST** (কাস্ট - অভিনেতাদের দল) ::

- (A) musician (মিউজিশিয়ান - বাদ্যযন্ত্রী) : orchestra (অর্কেস্ট্রা - বাদকদল)
(B) singer : song
(C) lecturer : class
(D) congregation (গীর্জায় জমায়েত লোকেরা) : church
(E) proofreader : text

সমাধান

(A) ACTOR হলো CAST-এর অংশ।
আর musician হলো orchestra-এর অংশ।

23. **ACTORS** : **TROUPE** (ট্রুপ - অভিনেতা-অভিনেত্রীদের দল) ::

- (A) criminals : coterie (কোটারিই - উপদল)
(B) demagogues (ডেমা-গগ্‌স্ - বক্তৃতাবাগীশ নেতা) : junta
(C) politicians : clique (ক্ষুদ্র স্বার্থাশ্রয়ী দল)
(D) soldiers (সৈন্যরা) : phalanx (ফ্যাল্যাংক্স - সৈন্যদের দল)

সমাধান

(D) ACTORS-এর সমন্বয়ে TROUPE গঠিত হয় ;
আর soldiers-এর সমন্বয়ে phalanx গঠিত হয়।

24. **ADDENDUM** (অ্যাডেন্ডাম্ - বইয়ের শেষে জুড়ে দেয়া অংশ) : **BOOK** ::

- (A) extension (য়েক্সটেনশন্ - সম্প্রসারণ) : house
(B) abridgement (সংক্ষিপ্তকরণ) : novel (উপন্যাস)
(C) agenda : meeting

সমাধান

(A) ADDENDUM হলো BOOK-এর সংযোজিত অংশ ;
আর extension হলো house -এর সংযোজিত অংশ।

25. **ADMONISH** (অ্যাডমনিশ্ - মৃদু বকা দেয়া) :

DENOUNCE (ডিনাউন্স্ - নিন্দা করা) ::

- (A) challenge : overcome
(B) reward : praise
(C) control : contain (নিয়ন্ত্রণ করা)
(D) persuade (প্রলুব্ধ করা) : convince (রাজি করানো)
(E) punish : pillory (পিলো-রি - কঠোর শাস্তি দেয়া)



সমাধান

(E) ADMONISH-এর উচ্চতর মাত্রা হলো DENOUNCE ;
আর punish-এর উচ্চতর মাত্রা হলো pillory।

26. **ADULATION** (চাটুকারিতা) : **FLATTERY** (ফ্ল্যাটারি - তোষামোদ) ::

- (A) humility (বিনয়) : vanity (ভ্যানিটি - অহংকার)
(B) emulation (সমকক্ষ হবার চেষ্টা) : rivalry (প্রতিদ্বন্দ্বিতা)
(C) irascibility (সহজে রেগে যাওয়া) : provocation (উসকে দেয়া / বিরক্তি)
(D) castigation (ক্যাস্টিগেইশন্ - কঠোর শাস্তি) : admonishment (তিরস্কার)

সমাধান

(D) ADULATION এবং FLATTERY হলো প্রায় সমার্থক শব্দ ;
আর castigation এবং admonishment হলো প্রায় সমার্থক শব্দ।

27. **ADULTERATE** (অ্যাডাল্টারেইট - ভেজাল মেশানো) : **TAINT** (ঠেইন্ট) ::

- (A) separate : ameliorate (অ্যামেলিও-রেইট - উপশম হওয়া)
(B) investigate : cross
(C) refrigerate : close
(D) refine (রিফাইন) : purify (পিউরিফাই - বিশুদ্ধ করা)
(E) rectify (সংশোধন করা) : undo (পূর্বের অবস্থায় আনা)

সমাধান

(D) **ADULTERATE** এবং **TAINT** (= ভেজাল দেওয়া) সমার্থক ;
refine (বিশুদ্ধ করা) এবং *purify* (= বিশুদ্ধ করা) সমার্থক ।

28. **AFFABLE** (অ্যাফেইবল্ - বন্ধুভাবাপন্ন) : **FRIENDLY** ::

- (A) fun (মজা) : smile
(B) amicable (অ্যামিকেইবল্ - বন্ধুত্বপূর্ণ) : congenial (কনজেনিআল্ - বন্ধুত্বপূর্ণ)
(C) hilarious (উল্লসিত) : delight
(D) speak : conversation
(E) outspoken (স্পষ্টভাষী) : taciturn (ট্যাসিটার্ন = স্বল্পভাষী)

সমাধান

(B) **AFFABLE** (অ্যাফাবল্) ও **FRIENDLY** সমার্থক; একইভাবে,
amicable (অ্যামিকেইবল্) ও *congenial* সমার্থক ।

29. **AFFLUENT** (এ্যাফ্লুয়েন্ট - ধনী) : **IMPOVERISHED** (দরিদ্র) ::

- (A) impecunious (গরীব) : needy
(B) rich : poor
(C) wealthy : opulent (ধনী)
(D) sick : sad (মন মরা)
(E) sanguine (স্যাংগুইন্ - আশাবাদী) : optimistic (আশাবাদী)

সমাধান

(B) **AFFLUENT** এবং **IMPOVERISHED** হলো বিপরীত শব্দ ।
আর *rich* এবং *poor* হলো বিপরীত শব্দ ।

30. **AGENDA** (সভায় আলোচ্য বিষয়সূচি) : **CONFERENCE** ::

- (A) teacher : class (B) agency : assignment
(C) map : trip (= ভ্রমণ) (D) man : woman

সমাধান

(C) **AGENDA** অনুযায়ী **CONFERENCE** পরিচালিত হয় ;
আর *map* অনুযায়ী *trip* পরিচালিত হয় ।

31. **AFFLUENT** (এ্যাফ্লুয়েন্ট - বিত্তবান) : **WEALTHY** ::

- (A) repugnance (রিপাগন্যান্স = ঘৃণা) : revulsion (বিতৃষ্ণা)
(B) quiet (শান্ত) : loud (Evening MBA : 2005)
(C) adoration : aversion (অ্যাভেরশন্ - বিতৃষ্ণা)
(D) qualification : incompetence (অদক্ষতা)
(E) permanent : tenacious (নাছোড়বান্দা)

সমাধান

(A) **AFFLUENT** এবং **WEALTHY** হলো সমার্থক ।
repugnance এবং *revulsion* (রিভাল্শন্) হলো সমার্থক ।
[= a strong feeling of disgust (অপছন্দ)]

32. **AGGRANDIZE** (অ্যাগ্রেন্ডাইজ্ - পুঞ্জীভূত করা) : **AUGMENT** (বাড়ানো) ::

- (A) declension : ascent
(B) abatement (অ্যাবেইটমেন্ট) : extenuation (এক্সটেনিয়েশন্)
(C) adjunct (সংযোজন) : segregation
(D) increment : diminution (হ্রাসপ্রাপ্তি)

সমাধান

(B) **AGGRANDIZE** করলে **AUGMENT** (বৃদ্ধি করা) হয় ;
আর *abatement* (কমানো) করলে *extenuation* (প্রশমন) হয় ।

উচু ছাদ বিশিষ্ট প্লেন রাখার জন্য

33. **AIRPLANE** : **HANGAR** (হ্যাংগার) :: [DU, C unit : 2003-04]

- (A) ship : channel
(B) jet : runway
(C) helicopter : pad
(D) motorcycle : sidecar
(E) automobile : garage



সমাধান

(E) **AIRPLANE** রাখা হয় **HANGAR**-এ ।
আর *automobile* রাখা হয় *garage*-এ ।

34. AIRPLANE : HANGAR (হ্যাংগার) ::

- (A) ship : channel
(B) jet : runway
(C) automobile (অটোমোবাইল - গাড়ী) : garage
(D) swan (সোয়ান - রাজাহাঁস) : drake (ড্রেইক)
(E) rickshaw : pedal

প্লেন রাখার জন্য,
উচু ছাদ বিশিষ্ট ঘর
যা plane-কে
তাপ / বৃষ্টি থেকে
বাঁচায়।

সমাধান

(C) AIRPLANE রাখা হয় HANGAR-এ।
automobile রাখা হয় garage (গ্যারেজ)-এ।

35. ALACRITY (ক্ষিপ্রতা; কাজে দ্রুততা) : PROMPT (তৎপর, চটপটে) ::

- (A) service : kind
(B) aggravation (অ্যাগ্রাবেইশন - অবনতি) : temperamental (মেজাজী)
(C) intuition (ইন্টুইশন - ধারণা) : impulsive (আবেগপ্রবণ)
(D) acumen (সূক্ষ্ম বুদ্ধি) : shrewd (ধূর্ত)
(E) sentiment : thoughtful

সমাধান

(D) যে PROMPT তার ALACRITY থাকে ;
আর যে shrewd তার acumen থাকে।

36. ALARM : TRIGGER ::

- (E) trap : spring

[EMBA, 2012]

সমাধান

Trigger দ্বারা Alarm চালু করা হয়। Trigger-এ চাপ পড়লে Alarm বাজে।
অপরদিকে spring-এর সাহায্যে trap-কে সেট করা হয়।
spring-এ চাপ পড়লে trap বা ফাঁদ কার্যকর হয়। উত্তর: (E)।

37. ALCOVE (কুঠুরি, গৃহের গোপন স্থান) : RECESS (গুপ্তস্থান, চোরকুঠুরি, কুলুঙ্গি) ::

- (A) turret : chimney
(B) dome (গোলাকার গম্বুজ) : roof
(C) column : entrance
(D) foyer (প্রবেশ কক্ষ) : ballroom
(E) foundation : building

সমাধান

(D) ALCOVE এবং RECESS হলো সমার্থক শব্দ ;
আর foyer এবং ballroom হলো সমার্থক শব্দ।



38. ALLAY (লাঘব করা) : FEAR ::

- (A) slake (তৃষ্ণা মিটানো) : thirst
(B) allege (অ্যালিজে - অভিযোগ করা) : attack
(C) appall (অ্যাপাল - প্রচণ্ড ভয়ের উদ্বেক করা) : horror (আতঙ্ক)

সমাধান

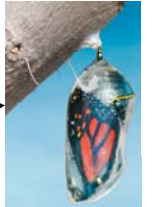
(A) ALLAY করলে FEAR দূর হয় ; Fear-কে allay করা হয় ;
আর slake করলে thirst দূর হয়। thirst-কে slake করা হয়।

39. ALLERGY : REACTION ::

- (A) rash (র্যাশ - চুলকানি) : body
(B) lancet (শল্যচিকিৎসকের ছুরিবিশেষ) : instrument (যন্ত্র, অস্ত্র, সাধিত্র)
(C) antihistamine (হিস্টামিন প্রতিরোধক ড্রাগ) : symptom
(D) cocoon (রেশম গুটি) : skeleton
(E) pollen (পোলেন - ফুলের পরাগ) : flower

সমাধান

(B) ALLERGY এক ধরনের REACTION ;
আর lancet এক ধরনের instrument।



40. ALLEY (অ্যালি - সরু গলি) : BOWLING (এক ধরনের খেলা) ::

- (A) path : walkway
(B) lane : freeway (বিদেশের হাইওয়ে)
(C) horse : polo (পোলো - খেলা)
(D) diamond : baseball

সমাধান

(D) BOWLING খেলার মাঠকে ALLEY বলে।
আর baseball খেলার মাঠকে diamond বলে।



41. ALLEVIATE (উপশম করা) : CURE :: [Janata Bank-2015]

- (A) hinder (বাধা দেয়া) : help
(B) annul (অ্যানাল - বাতিল করা) : create
(C) retard (গতি কমানো) : stop
(D) eliminate (নির্মূল করা) : avoid
(E) squander (স্কোয়ান্ডার - অপব্যয় করা) : hoard (জমা করা)

সমাধান

(C) বেশি ALLEVIATE হলো CURE করা ;
আর বেশি retard হলো stop করা।

42. **ALLOY** (অ্যালয় - ধাতব সংমিশ্রণ, সংকর) : **METALS** ::

- (A) tin : lead (লেড - সীসা)
(B) cake : ingredients (ইন্গ্রেডিয়েন্টস্ - উপাদানগুলো)
(C) gold : rings
(D) medley (মেডলি - মিশ্রণ) : ore (ওর্ - আকরিক)
(E) hybrid (হাইব্রিড) : mongrels (মঙগ্রেল্‌স্ - সংকর বা হাইব্রিড কুকুর)

সমাধান

(B) অনেক METALS (ধাতু) মিলে ALLOY তৈরি হয়।
আর অনেক ingredients (উপাদান) মিলে cake তৈরি হয়।

43. **ALLUSION** (অ্যালিউশন) : **REFERENCE** (উল্লেখ) ::

- (A) brevity : longevity
(B) conglomeration (কংলোমিট্রেশন) : accumulation (অ্যাকিউ-মিউলেই-শন)
(C) antipathy (বিদ্বেষ) : apathy (উদাসীনতা) (= জমাকরণ)
(D) epitome : ennui (য়েনুই - একঘেঁয়েমি)
(E) artifice (কারচুপি / প্রতারণা) : sincerity

সমাধান

(B) The given words are synonyms. অর্থাৎ শব্দ দুটি একটি অন্যটির সমার্থক।

ALLUSION (পরোক্ষ উল্লেখ) হলো REFERENCE-এর সমার্থক ;
conglomeration (একত্রী-করণ) হলো accumulation -এর সমার্থক।

44. **ALTIMETER** (উচ্চতা মাপার যন্ত্র) : **HEIGHT** ::

- (A) speedometer (গতি মাপার যন্ত্র) : velocity (বেগ)
(B) observatory : constellation
(C) racetrack : furlong
(D) vessel : knot
(নট - জাহাজের গতির একক)



সমাধান

(A) ALTIMETER দিয়ে HEIGHT মাপা হয় ;
আর speedometer দিয়ে velocity মাপা হয়।

45. **ALTRUISM** (অল্ট্রুইজম্ - পরোপকারিতা) : **SELFLESS** (সেল্‌ফ্‌লেস্) ::

- (A) humanism : secure (সিকিওর্ = নিরাপদ)
(B) fatalism : deadly
(C) semantics (শব্দের অর্থ সংক্রান্ত বিদ্যা) : wordy (শব্দবাহুল্য)
(D) variety : various
(E) hedonism (হেডোনিজম্ - ভোগ-বিলাসী) : selfish (স্বার্থপর)

সমাধান

(E) ALTRUISM হলো SELFLESS (নিঃস্বার্থ) ;
hedonism হলো selfish (স্বার্থহীন)।

46. **ALUMINIUM** : **METAL** ::

- (A) alloy : element
(B) steel : tin
(C) hydrogen : water
(D) oxygen : gas

সমাধান

(D) ALUMINIUM হলো এক ধরনের METAL;
oxygen হলো এক ধরনের gas।

47. **AMALGAMATE** (একত্র করা) : **SEPARATE**

- (A) desecrate : despoil
(B) capitulate : surrender
(C) promulgate : propagate
(D) vilify : decry (ডিক্রাই - নিন্দা করা)
(E) join : splinter (টুকরো করে ফেলা)

সমাধান

(E) AMALGAMATE এবং SEPARATE হলো বিপরীত শব্দ ;
আর join এবং splinter হলো বিপরীত শব্দ।

48. **AMBIGUOUS** (অ্যাম্বিগিউয়াস্ - দ্ব্যর্থবোধক) : **UNDERSTAND** ::

- (A) veracious (ভেরেইশাস্ - সত্যনিষ্ঠ) : defend
(B) blatant (প্রকট; ডাহা) : ignore (ইগনোর - উপেক্ষা করা)
(C) prosaic (প্রসেইক্ - গদ্যময় / গতানুগতিক) : classify
(D) arcane (আর্কেইন্ - প্রাচীন) : conceal (গোপন করা)
(E) plausible (বিশ্বাসযোগ্য) : believe

সমাধান

(B) যেটা AMBIGUOUS, সেটা UNDERSTAND করা কঠিন ;
আর যেটা blatant, সেটা ignore করা কঠিন।

বিভিন্ন প্রশ্নের
ভুল উত্তরগুলোর
অজানা শব্দ এখন
শিখার দরকার নেই।

বরং সঠিক উত্তরের
word-গুলোর অর্থ
ভালো করে শিখো !

49. **AMBIVALENT** (দোটানায় ভুগছে এমন) : **CERTAIN** (নিশ্চিত)

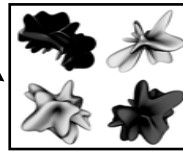
- (A) indifferent : biased
(B) furtive (গোপন) : open
(C) impecunious (নিঃস্ব) : voracious
(D) discreet (বিচক্ষণ) : careful
(E) munificent (দানশীল) : generous

সমাধান

(B) যে AMBIVALENT, সে CERTAIN নয় ;
আর যা furtive (ফারটিভ), তা open নয়।

50. **AMORPHOUS** (সুনির্দিষ্ট আকারবিহীন যেমন: মেঘ) : **SHAPE** ::

- (A) obvious : evidence
(B) humble (হামবেল - বিনয়ী; নম্র) : belief
(C) nondescript (অবর্ণিত / অদ্ভুত) : classification
(D) momentary (সাময়িক) : fame
(E) ambiguous (অ্যামবিগিউয়াস - দ্ব্যর্থবোধক; অস্পষ্ট) : meaning



সমাধান

(E) AMORPHOUS জিনিসের SHAPE থাকে না ;
আর ambiguous জিনিসের meaning থাকে না।

51. **AMPLIFY** (বড়ো করা, তীব্রতা বাড়ানো) : **SOUND** ::

- (A) overthrow (জোরপূর্বক ক্ষমতাচ্যুত করা) : dictator
(B) enlarge : photograph
(C) alleviate (অ্যালিভিয়েট - উপশম করা) : pain

সমাধান

(B) AMPLIFY করলে SOUND বাড়ে ;
আর enlarge করলে photograph বড় হয়।

52. **AMULET** (অ্যামিউলেট - মন্ত্রপূত কবচ) : **EVIL** (মিভিল - অশুভ) ::

- (A) fort (ফোর্ট - দুর্গ) : attack (অ্যাটাক - আক্রমণ)
(B) murder : crime
(C) police : law
(D) bracelet : greed (গ্রীড - লোভ)
(E) fire : hose (হৌস - পানির মোটা পাইপ)



সমাধান

(A) AMULET দ্বারা EVIL থামানো হয়। চিত্র: Fort
আর fort দ্বারা attack থামানো হয়।

53. **AMUSING** (অ্যামিউজিং - আনন্দদায়ক) :

UPROARIOUS (আপ্রোরিয়াস) :: [IBA-BBA : 2001-02]

- (A) quiet : noisy (নয়বি - গোলমেলা / শব্দপূর্ণ)
(B) puzzling (পাবলিঙ - ধাধায় ফেলে দেয় এমন) :
dumbfounding (ডাম্-ফাউন্ডিঙ - হতবুদ্ধিকর)
(C) intractable (ইন্ট্রাক্টেইবল - বশ করা যায় না এমন) :
stubborn (স্টাবার্ন - একগুয়ে)
(D) tired : weary (ওয়েরি - ক্লান্ত)

সমাধান

(B) বেশি AMUSING হলো UPROARIOUS (অত্যন্ত হাস্যকর)।
বেশি puzzling হলো dumbfounding (চরম বিহ্বলকর)।

54. **ANALGESIC** (বেদনা উপশমকারী ঔষধ) : **PAIN** ::

- (A) antiseptic : cleanliness
(B) tranquilizer (শান্ত বা উপশমকারী ঔষধ) : anxiety (দুশ্চিন্ত)
(C) sedative (ঘুম এনে ব্যথা কমিয়ে দেয়) : sleep
(D) antibiotic : medicine

সমাধান

(B) ANALGESIC-এর কাজ PAIN লাঘব করা ;
tranquilizer-এর কাজ anxiety লাঘব করা।

55. **ANARCHY** (অ্যানার্কি - অরাজকতা; নৈরাজ্য) : **GOVERNMENT** ::

- (A) penury (পেনিউরি - দারিদ্র্য) : wealth [সোনালী ব্যাংক : 2019;
(B) chaos : disorder (ডিসঅর্ডার - বিশৃঙ্খলা) SBL, TO: 2018
(C) monarchy (মনার্কি - রাজতন্ত্র) : republic CU (A): 2016-17;
(D) verbosity (ভারবোসিটি - শব্দবাহুল্য) : words JU, (E) BBA: 2015-16 (Set-1,5)]
(E) ethics : philosophy

সমাধান

(A) ANARCHY ঘটে GOVERNMENT-এর অভাবে
penury ঘটে wealth (সম্পদ)-এর অভাবে।

56. **ANATHEMA** (আন্যাথেমা - অভিশাপ) : **CURSE** (কার্স - অভিশাপ) ::

- (A) benediction (বেনেডিকশন - আশীর্বাদ) : song
(B) admonition (তিরস্কার বা ভর্ষনা) :
reproach (রিপ্রোচ - ভর্ষনা)
(C) supposition (অনুমান) : proof
(D) homage (সম্মান) : disrespect
(E) exhortation (য়েক-হর্-টেইশন্ - জোরালো অনুরোধ) : flattery



সমাধান

(B) **ANATHEMA** এবং **CURSE** হলো synonym।
আর **admonition** (এ্যাডমোনিশন্) এবং **reproach** হলো synonym।

57. **ANCHOR** (অ্যাংকর) : **NEWSROOM** ::

[এমনিতে *anchor* অর্থ নোঙ্গর। এই analogy প্রশ্নে *Newsroom* থাকতে *anchor* অর্থ হলো *TV / radio*-র *Newsroom*-এর অনুষ্ঠানের উপস্থাপক / সঞ্চালক]

- (A) sailor : lighthouse
(B) novelist : plot (কাহিনী)
(C) artist : exhibit
(D) mourner : cemetery (সিমেট্রি - কবরস্থান)
(E) astronomer (জ্যোতির্বিদ) : observatory (অব্য়্যারভেটরি = মানমন্দির
= গ্রহ-নক্ষত্র দেখার জন্য বড় দূরবীন থাকে যেই বিল্ডিংয়ে)



সমাধান

(E) **ANCHOR** এর কাজের স্থান হলো **NEWSROOM** ;
astronomer এর কাজের স্থান হলো *observatory* ।

58. **ANECDOTE** (অ্যানেকডোউট - ছোট মজার গল্প) : **STORY**

- (A) ballad (ছোট গীতি কবিতা বা গান) : song
(B) novel : chapter
(C) limerick (লিমেরিক্ - ছোট মজার ছড়া) : poem
(D) prose (গদ্য) : poetry
(E) overture (পূর্ববঙ্গ / প্রস্তাবনা) : opera

সমাধান (C) **ANECDOTE** হলো মজার ছোট **STORY** ;
আর *limerick* হলো মজার ছোট *poem* ।

59. **ANGER** : **CHOLERIC** (ক-লে-রিক্ - খিটখিটে) ::

- (A) wrath (র্যাথ্ - প্রচণ্ড রাগ) : ironic (বিদ্‌পাত্মক)
(B) love : bucolic (বিউ-ক-লিক্ - গ্রাম্য)
(C) island : volcanic
(D) greed (গ্রীড্) : avaricious (অ্যাভারিশাস্)
(E) pride : miser (মাইয়ার্ - কৃপণ)



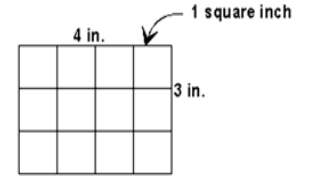
সমাধান

(D) **CHOLERIC** (বদমেজাজী) লোকের বৈশিষ্ট্য **ANGER** (রাগ) ;
আর *avaricious* (লোভী) লোকের বৈশিষ্ট্য *greed* (লোভ)।

60. **ANGLE** (অ্যাংগেল = কোণ) : **DEGREE** ::

[CU : 2014-15; EMBA : 2003; যমুনা Bank : 2009]

- (A) letter : alphabet
(B) milk : quart
(C) area : square inch



সমাধান

(C) **ANGLE** (কোণ) মাপার একক হলো **DEGREE**।
আর *area* (ক্ষেত্রফল) মাপার একক হলো *square inch*।

61. **ANONYMOUS** (বেনামী) : **IDENTIFY** (আইডেনটি-ফাই - সনাক্ত করা) ::

- (A) nonchalant (নন্‌শ্যালান্ট = ভাব-লেশহীন) : excite (য়েক্সাইট্ - উত্তেজিত করা)
(B) repressed (অবদমিত) : constrain (কন্-স্ট্রেইন্ - দমন করা)

সমাধান

(A) **ANONYMOUS**-কে **IDENTIFY** করা যায় না ;
আর *nonchalant*-কে *excite* করা যায় না।

62. **ANIMAL** : **MENAGERIE** (মেন্যাজেরিই - প্রদর্শনীর প্রাণী রাখার স্থান) ::

- (A) painting : museum (B) flowers : pot

সমাধান

(A) **ANIMAL** দেখানো হয় **MENAGERIE**-তে;
আর *painting* দেখানো হয় *museum*-এ।

